

Organizačný poriadok súťaže VUCAP CHALLENGE

Tento organizačný poriadok je vydávaný v súlade so Smernicou Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky č. 27/2011 z 1. júna 2011 o organizovaní, riadení a finančnom zabezpečení súťaží detí a žiakov škôl a školských zariadení a Smernice Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky č. 6/2013, ktorou sa mení smernica č. 27/2011 o organizovaní, riadení a finančnom zabezpečení súťaží detí a žiakov škôl a školských zariadení.

Článok 1 Poslanie súťaže

- 1) Poslaním súťaže **VUCAP Challenge** zameranej na riešenie úloh z oblasti analýzy dát je najmä:
 - a) vyhľadávať talentovaných študentov na stredných školách, podporovať rozvoj ich talentu a ponúknuť im alternatívne voľnočasové a sebazvedľávacie aktivity,
 - b) rozvíjať predstavivosť študentov, ich programátorské zručnosti a prácu s grafickými editormi a podporovať medzipredmetové vzdelávanie,
 - c) viesť študentov k samostatnej tvorivej činnosti a podporovať ich záujem o vzdelávanie,
 - d) rozvíjať schopnosti kooperácie v rámci tímu a komunikačné zručnosti pri prezentácii vlastných projektov,
 - e) vytvárať pozitívny vzťah študentov k informačným technológiám, matematike a informatike.

Článok 2 Charakter súťaže

- 1) **VUCAP Challenge** je dobrovoľnou záujmovou činnosťou študentov stredných škôl.
- 2) Zapojenie sa do súťaže nie je viazané na nijaké administratívne alebo registračné poplatky.
- 3) Vyplnením registračného formulára účastníci súhlasia so zverejnením názvu tímu a školy vo výsledkovej listine a informačných správach spojených s propagáciou súťaže.
- 4) Výsledky súťaže môžu byť zohľadnené pri prijímaní na štúdium na Prírodovedeckej fakulte UPJŠ v Košiciach. Domovská škola môže zohľadniť

riešenie zadaní **VUCAP Challenge** v rámci Školského vzdelávacieho programu.

Článok 3

Štruktúra súťaže a charakteristika kategórii

- 1) Súťaž **VUCAP Challenge** je členená na ročníky. Jeden ročník súťaže prebieha počas jedného školského roka.
- 2) Každý ročník pozostáva
 - a) z dvoch off-line postupových kôl a,
 - b) finálovej prehliadky.
- 3) Postupové kolo je realizované off-line formou spravidla v popoludňajších hodinách.
- 4) Finálová prehliadka je organizovaná prezenčnou formou v dopredu oznámenom termíne v mieste sídla organizátora.
- 5) Súťaž prebieha v jednej spoločnej kategórii.
- 6) Študenti súťažia v tímoch. Počet súťažiacich v tíme nie je obmedzený, avšak jeden tím môžu tvoriť iba študenti z jednej školy. Jednu školu môže reprezentovať aj viac tímov.
- 7) Každý tím môže pri registrácii uviesť svojho tútora, spravidla učiteľa príslušnej školy. Jedna osoba môže byť tútorom aj viacerých tímov.

Článok 4

Organizačné a odborné zabezpečenie súťaže

- 1) Organizátorom súťaže je Spoločné laboratórium VUCAP – Vissim & UPJS Colaborative Analytics Platform.
- 2) Korešpondenčná adresa súťaže je:

VUCAP Challenge
Ústav informatiky PF UPJŠ
Jesenná 5
041 54 Košice
e-mail: vucap@upjs.sk
- 3) Organizátor zverejňuje informácie o **VUCAP Challenge** na stránke <https://vucap-challenge.science.upjs.sk>.
- 4) Podmienkou pre zaradenie študentov do súťaže je vyplnenie registračného formulára na stránke súťaže v súlade s harmonogramom pre daný školský rok.
- 5) Registračné údaje sa uvádzajú v štruktúre:
 - a) Názov tímu,
 - b) Názov školy, ktorú tím reprezentuje,
 - c) Mená a priezviská účastníkov tímu,

- d) Korešpondenčná e-mailová adresa tímu (môže byť aj súkromná),
 - e) Tútor tímu (nepovinné).
- 6) Postupové off-line kolo prebieha spravidla na domovských školách zaregistrovaných tímov. Použitý programovací jazyk, nástroje a metódy nie sú obmedzené.
 - 7) Súťaž sa koná v duchu fair play. U každého z tímov sa predpokladá, že pri riešení zadání pracuje samostatne, čestne a v prípade, že použije akýkoľvek medziprodukt, ktorý nie je jeho dielom, uvedie príslušný zdroj. Organizátor si vyhradzuje právo vylúčiť zo súťaže súťažný tím, ktorý porušil zásady férovej súťaže.
 - 8) Súťažné riešenia sa odovzdávajú v súlade s inštrukciami uvedenými na stránke súťaže.
 - 9) Prvé postupové kolo trvá spravidla do konca januára a druhé do konca apríla príslušného školského roka.
 - 10) Spolu s popisom riešenia je potrebné zaslať aj prípadný zdrojový kód. Zdrojový kód sa nezverejňuje na stránke súťaže, slúži len na posudzovaciu činnosť odbornou komisiou.
- (2) Členmi odbornej komisie súťaže sú vysokoškolskí učitelia a študenti a zástupcovia spoločnosti VISSIM, prípadne iní externí evaluátori.
- 11) Počas školského roka sa uskutočnia aj inštruktážne webináre k jednotlivým súťažným zadaniam.
 - 12) Do finálovej prehliadky postupujú tímy, ktoré vo svojej kategórii splnili všetky podmienky súťaže a ktoré získali dostatočný počet bodov na základe hodnotenia off-line postupového kola odbornou komisiou. V prípade veľkého počtu úspešných tímov môže organizátor obmedziť počet postupujúcich tímov.
 - 13) Odborná komisia v off-line postupovom kole hodnotí:
 - a) korektnosť riešenia a jeho originalitu,
 - b) technickú náročnosť a primeranosť riešenia,
 - c) grafické spracovanie a kvalitu prezentácie,
 - d) úplnosť a zrozumiteľnosť spracovanej dokumentácie.
 - 14) Tímy postupujúce do finálovej prehliadky prezentujú svoje riešenie pred odbornou komisiou. Prezentácie sa môžu zúčastniť ostatní súťažiaci, pozvaní hostia a verejnosť.
 - 15) Odborná komisia v rámci finálovej prehliadky hodnotí odbornú a prezentačnú úroveň riešenia. Bližšie pokyny obdržia pozvané tímy spolu s pozvánkou.

16) Vyhodnotenie súťaže a oceňovanie tímov prebieha po ukončení finálovej prehladky.

17) Výsledky súťaže spolu sú následne zverejnené na stránke súťaže.

Článok 6

Bezpečnosť a ochrana zdravia pri súťaži

- 1) Za bezpečnosť študentov v čase konania postupového kola zodpovedá príslušná škola, na ktorej off-line postupové kolo prebieha. Za bezpečnosť študentov počas ich dopravy na celoštátnu finálovú prehladku zodpovedá sprevádzajúca osoba určená školou.
- 2) Za bezpečnú prevádzku odborných učební v mieste organizátora v čase konania finálového kola zodpovedá organizátor. Odborné učebne musia vyhovovať všetkým bezpečnostným predpisom. Počítače pre prezentáciu súťažných projektov na celoštátnej finálovej prehladke poskytuje organizátor. Je povolené použitie vlastných počítačov študentov za vopred dohodnutých podmienok.
- 3) Počas prítomnosti študentov v odborných učebniach v čase konania celoštátnej finálovej prehladky zabezpečí organizátor odborný dozor.

Článok 7

Finančné zabezpečenie súťaže

- 1) Finančné zabezpečenie organizácie a hodnotenia súťaže a finančné zabezpečenie finálovej prehladky znáša organizátor.
- 2) Na finančné zabezpečenie súťaže môžu prispievať aj iné inštitúcie a sponzori.
- 3) Postupové off-line kolá súťaže si z pohľadu organizátora nevyžadujú nijaké výdavky. Prípadné náklady, ktoré vzniknú na základe rozhodnutí prijatých na lokálnej úrovni školy, sú zabezpečované z rozpočtov škôl účastníkov súťaže.
- 4) Ak nie je vopred oznámené ináč, náklady na dopravu do miesta konania finálovej prehladky znášajú súťažiaci resp. vysielajúca škola.

V Košiciach 5. septembra 2024

Doc. RNDr. Ľubomír Antoni, PhD.
odborný garant súťaže

Ing. Marián Kušnir
odborný garant súťaže

doc. RNDr. Roman Soták, PhD.
dekan PF UPJŠ

Ing. Ivan Radvák
riaditeľ VISSIM, s.r.o. Košice